

ВЕДЬМАК: РАСШИРЕННОЕ ИЗДАНИЕ

Содержание

Новый контент	2
Мод “ЦЕНА НЕЙТРАЛЬНОСТИ”	2
Мод “ПОБОЧНЫЕ ЭФФЕКТЫ”	3
D’JINNI – Мод редактор	4
Новые внутриигровые особенности	5
Изменения в коде	5
Изменения в графике	5
Исправления	6
Исправления кода	6
Исправления графики	6

CDPROJEKT RED

Дата: 2008-02-18

НОВЫЙ КОНТЕНТ

МОД "ЦЕНА НЕЙТРАЛЬНОСТИ"	
Предполагаемое время игры	2 часа
Предполагаемое количество квестов	3 (1 основной квест, 2 побочных квеста)
Параметры Мода	<ul style="list-style-type: none">x Совершенно новое приключение Геральта с интригующим сюжетом.x Действие происходит в окрестностях крепости Каэр Морхен; в местах, не значащихся в сюжетной линии оригинальной игры.x Новый графический контент: 2 модели NPC, 2 новые эротические карточки, 2 новых флэшбэка.
Содержание	Геральт возвращается в Каэр Морхен зимой. Неподалеку от крепости он обнаруживает небольшой лагерь, в котором встречает неизвестного аристократа в сопровождении чародейки Сабрины Глевиссиг. Они пришли сюда в поисках Дейдры – молодой женщины, находящейся, по их словам, в крепости. Она – ребенок-неожиданность Эскеля, рожденная во время солнечного затмения (а согласно древнему пророчеству, такому ребенку суждено обратить мир в руины). Вельможа окажется братом девушки, который хочет убедиться в том, что она не станет претендовать на корону. Чародейка же Сабрина хочет убить ее, чтобы провести вскрытие тела с целью изучения действия древнего проклятия на рожденных во время затмения. Геральту придется сделать выбор – защитить девушку или сохранить нейтралитет.
Локализация	<ul style="list-style-type: none">x CD Projekt Red Studio выпустит МОД на двух языках:<ul style="list-style-type: none">o Польскийo Английский
Дата релиза	<ul style="list-style-type: none">x Март 14 (Пятница) в Интернете.x Май 16 вместе с "The Witcher Enhanced Edition"

МОД “ПОБОЧНЫЕ ЭФФЕКТЫ”	
Предполагаемое время игры	3 часа
Предполагаемое количество квестов	5
Параметры Мода	<ul style="list-style-type: none"> х Простая и в то же время забавная сюжетная линия. х Несколько путей прохождения. х Наглядно показывает особенности геймплея игры. х Не использует новые графические плагины.
Содержание	<p>Лютик попал в неприятности в Вызиме, и теперь Геральту необходимо собрать приличную сумму денег для его освобождения путем выполнения множества разнообразных заданий.</p> <p>При этом игрок может манипулировать различными вариациями их выполнения. Например, после победы в кулачном бою можно вместо денег выбрать в качестве награды бутылку спиртного; в этом случае можно напоить одного из бандитов, и тот отдаст Геральту ключ от сундука с награбленным добром. Квест подозрительно напоминает отсылку на приключение с торговцем Бибирвельтом из книги Сапковского.</p>
Локализация	<ul style="list-style-type: none"> х CD Projekt Red Studio выпустит МОД на двух языках: <ul style="list-style-type: none"> ○ Польский ○ Английский
Дата релиза	х Май 16 вместе с “The Witcher Enhanced Edition”

D'JINNI – МОД РЕДАКТОР

Параметры редактора	<ul style="list-style-type: none">x Каждый игрок сможет создать свое собственное приключение в Ведыминлэнде.x Игроку не позволено изменять саму игру.
Локализация	<ul style="list-style-type: none">x Редактор будет выпущен только на английском.
Дата релиза	<ul style="list-style-type: none">x Март 14 (Пятница) в Интернете.x Май 16 вместе с “The Witcher Enhanced Edition”

НОВЫЕ ВНУТРИИГРОВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

Изменения в коде

Изменения	<ul style="list-style-type: none">x Улучшенный экран инвентаря:<ul style="list-style-type: none">o Фильтрация алхимических ингредиентов по составляющим.o Авто-сортировка предметов по типам.o Отдельные слоты под алхимические ингредиенты.x Включение\выключение функции автосейва.x Более 50 новых моделей NPC.x Аутентичная модель Геральта, обеспечивающая эффект большей атмосферности игры.x Автоподбор предметов без необходимости открывать каждый раз экран инвентаря.
Дата релиза	x Май 16 вместе с "The Witcher Enhanced Edition"

Изменения в графике

Изменения	<ul style="list-style-type: none">x Более 100 мимических движений персонажей в диалогах и внутриигровых роликах.x Улучшенные выражения лиц персонажей.
Дата релиза	x Май 16 вместе с "The Witcher Enhanced Edition"

ИСПРАВЛЕНИЯ

Исправления кода	
Изменения	<ul style="list-style-type: none">х Исправлены перевод и озвучка в англоязычной версии (более 5000 веток диалога были заново переписаны)х Откорректирован также перевод в немецкой версиих Время загрузок сократилось на 80%х Повысилась стабильность игрых Усовершенствована боевая системах Улучшен AI в мини-игре «Покер с костями»х Оптимизированы погодные явления для различных локацийх Устранена проблема с индикацией здоровья персонажах Включена функция кэширования инвентаря и карты (существенно ускоряет открытие соответствующих экранов)х Включены все исправления из предыдущих патчей
Дата релиза	х Май 16 вместе с “The Witcher Enhanced Edition”
Исправления графики	
Изменения	<ul style="list-style-type: none">х Графические улучшения:<ul style="list-style-type: none">х Ускорена анимация меча при выхватывании и вкладывании в ножных Значительно доработана анимация падениях Улучшена модель для Трисс Меригольд
Дата релиза	х Май 16 вместе с “The Witcher Enhanced Edition”